

Hamertjesspel

Spelregels:

1. Dit spel speel je met 4 personen, twee tegen twee.
2. Je legt de kogel in het midden dan druk je op de knop en de kogel begint te rollen
3. Je moet met de hamertjes proberen de kogel tegen te houden onder de ijzers of houtjes door
4. Komt de kogel in de bak dan moet je een stokje verzetten bij de telling
5. Wie het eerste bij nul is heeft verloren

Puntentelling:

- Tel het overgebleven aantal punten op.
- De spelers met het meeste aantal punten is de winnaar.

Tafelkegelspel

Spelregels:

1. Iedere speler mag drie maal werpen.
2. Werp de kogel tussen de paal en de kegels door naar achteren.
3. De kogel dient bij het terugvallen de kegels te raken.
4. Alleen de kegels die op deze manier omvallen tellen als punten.

Puntentelling:

- Tel de punten van de omgevallen kegels bij elkaar op.
- Geel: 5 punten
- Groen: 10 punten
- Rood: 20 punten
- De speler met de meeste punten is de winnaar.

Rolbak

Spelregels:

1. Leg alle 10 de schijven naast de rolbak.
2. Pak een schijf en plaats die op zijn kant in de bak, als je de schijf loslaat gaat deze vanzelf rollen.
3. Wanneer een schijf omvalt mag je deze niet wegnemen, dit is een extra hindernis.
4. Wanneer alle 10 de schijven zijn gebruikt tel je de punten op.

Puntentelling:

- Tel de punten, die zijn vermeld bij het vak waarin de schijven liggen bij elkaar op.
- De speler met het hoogste aantal punten is de winnaar.

Plingo

Spelregels:

1. Gooit één voor één de 5 pingpongballen in de bak
2. het maakt niet uit op welke manier
3. Daarna rollen ze naar beneden en komen ze in één van de genummerde vakjes terecht

Puntentelling:

- Optellen maar!



Trekbiljart

Spelregels:

1. Je hebt drie kansen.
2. Legt de bal achter op de stokken.
3. Trek de sokken voorzichtig een eindje uit elkaar zodat de bal begint te rollen.
4. De bal moet zo ver mogelijk rollen

Puntentelling:

- Het hoogste aantal punten telt.



Schuifbiljart

Spelregels:

1. Plaats de 10 schijven op het randje boven het biljart
2. Neem de keu en leg 1 schijf in de bak en stoot met de keu de schijf weg en probeer de schijf door de gleuf te stoten

Puntentelling:

- Tel de punten waar de schijf ligt.



Wigboldij
Noorderweg 3
9804 RK NOORDHORN
Tel: 0594-502375 Fax: 529755

Kogelslingeren

Spelregels:

1. De kegels recht zetten.
2. Met de kogel in drie keer slingeren proberen zoveel mogelijk kegels omver te werpen.

Puntentelling:

- Tel de punten van de omvergeworpen kegels op.



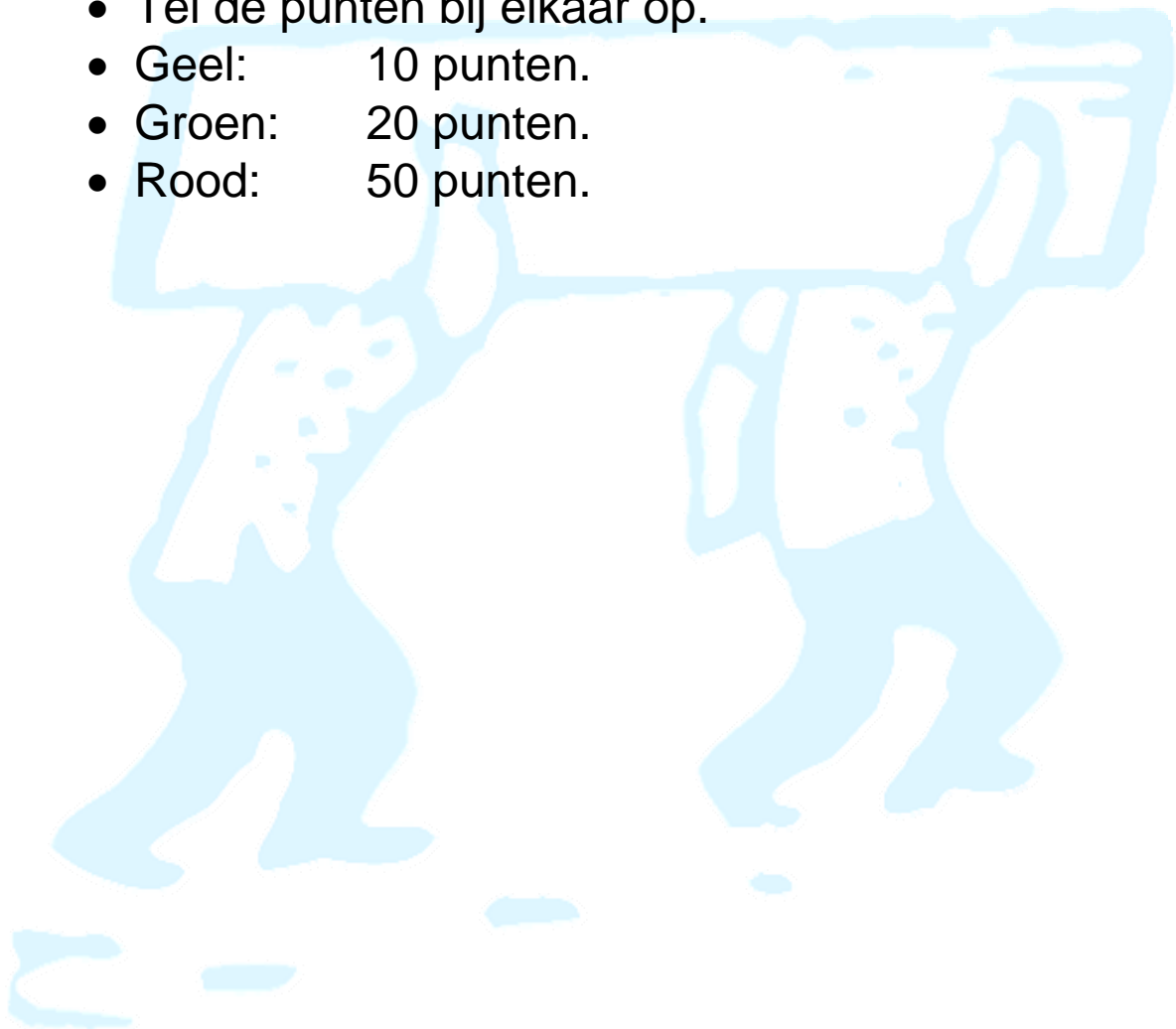
Ring Gooien

Spelregels:

1. Neem een afstand van drie meter.
2. Gooi de ringen een voor een.

Puntentelling:

- Tel de punten bij elkaar op.
- Geel: 10 punten.
- Groen: 20 punten.
- Rood: 50 punten.



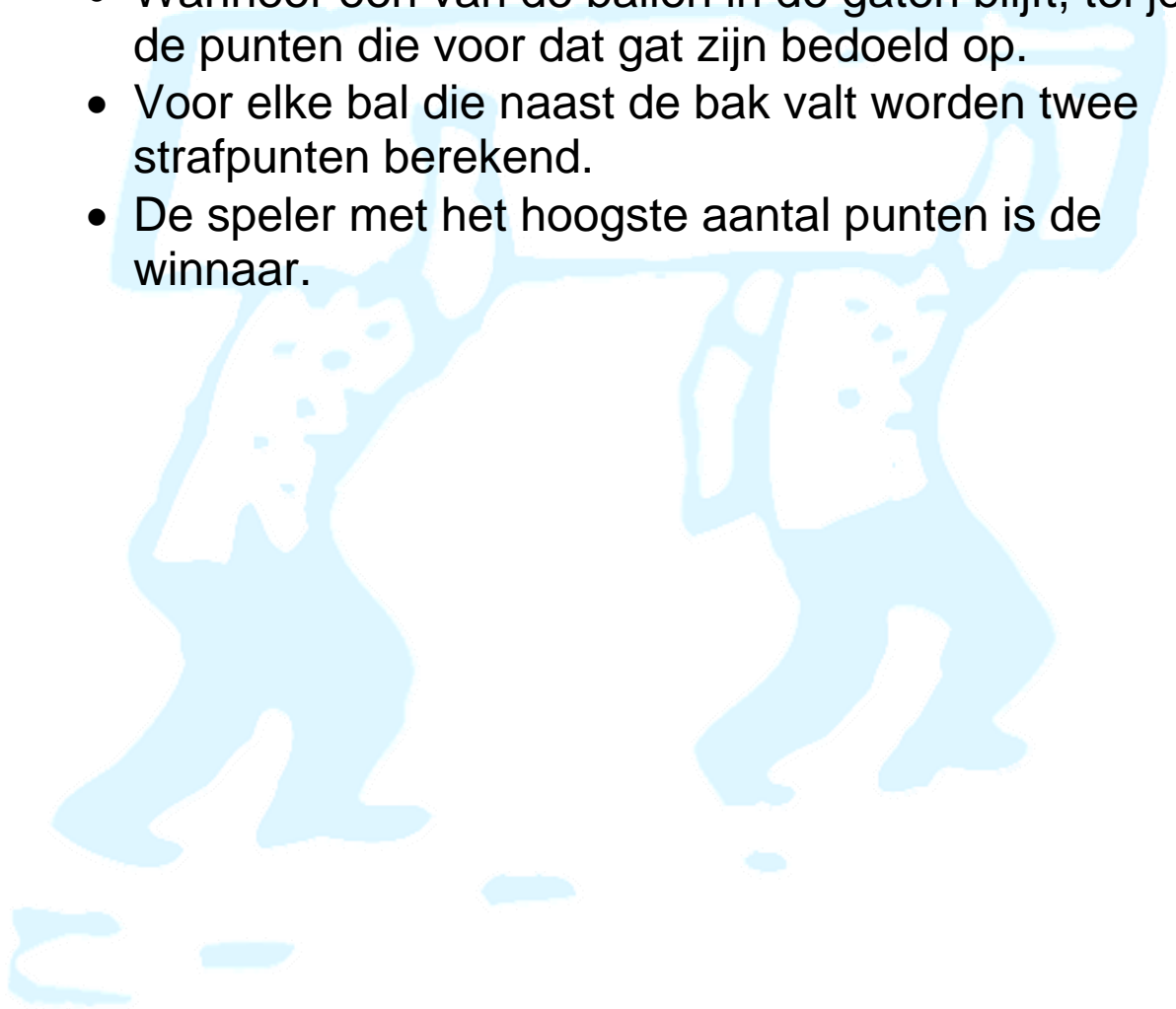
Ballenbak

Spelregels:

1. Neem een afstand van 2 meter.
2. Elke speler mag 1 keer met 3 ballen werpen.

Puntentelling:

- Wanneer een van de ballen in de gaten blijft, tel je de punten die voor dat gat zijn bedoeld op.
- Voor elke bal die naast de bak valt worden twee strafpunten berekend.
- De speler met het hoogste aantal punten is de winnaar.



Tollenbak

Spelregels:

1. Speel dit spel één keer.
2. Steek het touwtje door het gat in de bak en windt dit om de tol.
3. Trek het touw aan en laat de tol z'n weg vinden.
4. Probeer met de tol zoveel mogelijk kegels omver te werpen.

Puntentelling:

- Tel de punten van de omvergeworpen kegels op.
- Geel: 5 punten.
- Groen: 10 punten.
- Rood: 20 punten.
- De speler met het hoogst aantal punten is de winnaar

Spiegelschrift

Spelregels:

1. volg de getrokken lijn tot aan de finish.

Puntentelling:

- Als je niet van de lijn afwijkt heb je 10 punten.
- Wijk je één keer van de lijn af dan heb je 9 punten.
- Wijk je twee keer van de lijn af dan heb je 8 punten.
- Enz.
- Het totaal aantal punten noteer je.
- De speler met het hoogst aantal punten is de winnaar.

Knickerspel

Spelregels:

1. De knickers één voor één met een stok of trekker naar voren schieten.
2. De knickers belanden dan in de “spijkerrondjes”.

Puntentelling:

- Optellen maar!



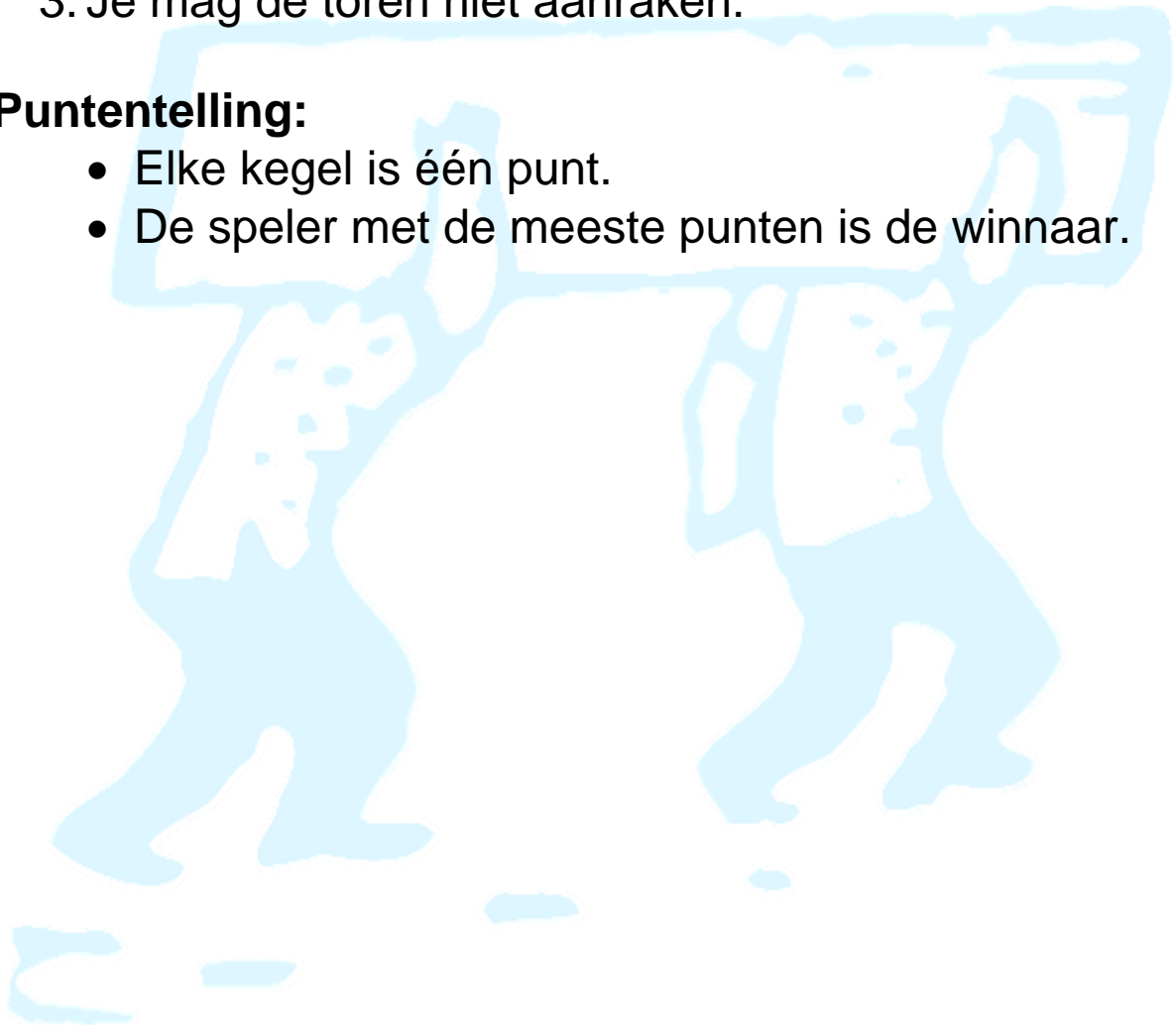
Toren van Pisa

Spelregels:

1. Voor dit spel heb je twee minuten de tijd.
2. Plaats de kegels één voor één aan de buitenkant van de bovenste plateaus, gebruik het onderste plateau niet.
3. Je mag de toren niet aanraken.

Puntentelling:

- Elke kegel is één punt.
- De speler met de meeste punten is de winnaar.



Schipper mag ik overvaren

Spelregels:

1. Dit spel speel je met twee spelers.
2. Zet de poppetjes op de bootjes.
3. Beide spelers draaien aan de klosjes, de bootjes moeten naar de overkant.
4. Als een poppetje valt moet die speler opnieuw beginnen.

Puntentelling:

- De speler die het bootje als eerste aan de overkant heeft heeft gewonnen.

